HVN/BHV Pokal 2019/20

HVN-West MJD HC Bremen

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HC Bremen	5	4	0	1	68 : 38	+30	8:2
2	ATSV Habenhausen	5	4	0	1	61:39	+22	8:2
3	TV Bissendorf-Holte	5	4	0	1	68:39	+29	8:2
4	TS Hoykenkamp	5	1	1	3	45 : 57	-12	3:7
5	JSG Wilhelmshaven	5	1	1	3	39 : 59	-20	3:7
6	TV Meppen	5	0	0	5	30:79	-49	0:10

Spielleiter-Kontaktadresse

Bunge, Olaf, Schwalbenweg 3, 21683 Stade, Mobil: 01707347267,

Tel.: 04146908556, olaf.bunge@googlemail.com



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Gastmannschaft	
So. 22.12.2019 10:00 101130	ATSV Habenhausen	HC Bremen	11:5	
10:30 101130	JSG Wilhelmshaven	TS Hoykenkamp	8:8	
11:00 101130	TV Bissendorf-Holte	TV Meppen	18:7	
11:30 101130	TS Hoykenkamp	ATSV Habenhausen	7:12	
12:00 101130	HC Bremen	TV Bissendorf-Holte	14:7	
12:30 101130	TV Meppen	JSG Wilhelmshaven	8:11	
14:00 101130	TV Bissendorf-Holte	TS Hoykenkamp	17:6	
14:30 101130	ATSV Habenhausen	TV Meppen	16:6	
15:00 101130	HC Bremen	TS Hoykenkamp	16:9	
15:30 101130	TV Bissendorf-Holte	JSG Wilhelmshaven	14:5	
16:00 101130	TV Meppen	HC Bremen	5:19	
16:30 101130	JSG Wilhelmshaven	ATSV Habenhausen	9:15	
17:00 101130	TS Hoykenkamp	TV Meppen	15:4	
17:30 101130	ATSV Habenhausen	TV Bissendorf-Holte	7:12	
18:00 101130	HC Bremen	JSG Wilhelmshaven	14:6	

Hallenverzeichnis

101130 Bremen-Hastedt, Halle am Jakobsberg Hastedter Osterdeich 225, 28207 Bremen

Legende

V	Spiel wurde in/auf	genannte/n	Halle/Termin	verlegt
---	--------------------	------------	--------------	---------

u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt

h ... Halle wurde geändert

t ... Heimrecht wurde getauscht

NH ... Heimmannschaft nicht angegreten

NG ... Gastmannschaft nicht angetreten

N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten

WH ... Wertung gegen Heimmannschaft

WG ... Wertung gegen Gastmannschaft

W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft

U ... Begegnung wurde umgewertet

ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen

ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen