

HVN/BHV 2017/18

Spielbericht (genehmigt)

Spielinformation

Spielnummer	106061
Datum	12.11.2017, Spielbeginn 17:00h
Spielort	Bremen-Oslebshausen, Erwin-Büchler-Halle

Gruppe	Landesliga Männer Bremen
Heimmannschaft	SVGO Bremen
Gastmannschaft	SG HC Bremen/Hastedt II

Heimmannschaft

SVGO Bremen

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	7M	2-Minuten			Disqualifikation	
						g. Karte	1.	2.	3.	o.B.
2	Feldermann, Nino	-	-	1						
4	Hinrichs, Pascal	-	-	5		03:00	20:44	25:54		
5	Fuchs, Felix	-	-	9						
8	Arkulary, Kamil	-	-				39:14			
9	Rüttjerott, Adrian	-	-	3		09:00				
10	Langer, Holger	-	-	2						
11	Hinrichs, Steven	-	-	11						
12	Mühlbauer, Lars	-	-							
16	Hägermann, Marcel	-	-							
17	Bödecker, Björn	-	-							
18	Kraft, Carsten	-	-							
19	Hergert, Igor	-	-	3						
21	Bischof, Björn	-	-	5			17:02			
33	Schmidt, Philip	-	-	1		10:00				
A	Entelmann, Bastian	-	-							

7-Meter	0	Timeout 1
7-Meter-Tore	0	Timeout 2
2-Minuten	4	Timeout 3
gelbe Karten	3	Disqualifikationen

HVN/BHV 2017/18

Spielbericht (genehmigt)

Gastmannschaft
SG HC Bremen/Hastedt II

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	7M	2-Minuten			Disqualifikation	
						g. Karte	1.	2.	3.	o.B.
1	Finken, Hannes	-	-	2						
2	Busch, Dennis	-	-	6						
6	Giesecke, Sascha	-	-	3						
8	Kanarskas, Rytis	-	-	1						
10	Wöltjen, Jan-Hendrik	-	-	12						
11	Honschopp, Florian	-	-	7						
16	Boccacci, Giuliano	-	-							
31	Wrede, Marcel	-	-	7						
32	Dech, Lukas	-	-							
36	Mazur, Hannes	-	-	2						
39	Frenzel, Felix	-	-	5						
43	Langwagen, Bastian	-	-							
A	Leprich, Reinhard	-	-							
B	May, Sascha	-	-							
7-Meter				0	Timeout 1					
7-Meter-Tore				0	Timeout 2					
2-Minuten					Timeout 3					
gelbe Karten					Disqualifikationen					

Personen

Rolle	Name, Vorname	Lizenznr.	Verein	E-Mail	Fahrtk. €	Entsch. €	s.Ausl. €
SR A	Mechau, Volker	-		-	-	-	-
SR B	Vogt, Annika	-		-	-	-	-
Zeitn.	Kukemüller, Ute	-		-	-	-	-
Sek.	Fuchs, Sebastian	-		-	-	-	-

Schiedsrichterbericht

Sieger	SG HC Bremen/Hastedt II
Ergebnis	40:45 (23:21)