

# HR Mitte-Niedersachsen 2014/15

## 17.01.15 TV Oyten MAXI-Spielfeld

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TV Oyten 1	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
2	TSV Morsum	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
3	TV Scheeßel	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
4	TV Oyten 2 II	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
5	TSV Bassen	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0

### Bemerkungen

Dieses Turnier des TV Oyten ist ein Turnier für MINIs und MAXIs, die auf getrennten Spielfeldern spielen. Sie sehen den MAXI-Spielplan. Die Spielzeit beträgt 2x7,5 Minuten. Es gibt keine Ergebniserfassung (Vgl. Richtlinien des HVN und HRMN für die Minis)

### Spieleleiter-Kontaktadresse

Wittenberg, Mario, Händelstraße 2, 28816 Stuhr, Mobil: 0176/40 58 53 43, Tel.: 0421/56 976 56, [www.hgstuhr.de](http://www.hgstuhr.de), [mario.wittenberg@web.de](mailto:mario.wittenberg@web.de), [mario.wittenberg@hrbn-online.de](mailto:mario.wittenberg@hrbn-online.de)



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 17.01.2015 14:00 609145	TV Oyten 1	TSV Morsum	1:1
14:20 609145	TV Scheeßel	TV Oyten 2 II	1:1
14:40 609145	TSV Bassen	TSV Morsum	1:1
15:00 609145	TV Oyten 1	TV Scheeßel	1:1
15:20 609145	TV Oyten 2 II	TSV Bassen	1:1
15:40 609145	TSV Morsum	TV Scheeßel	1:1
16:00 609145	TSV Bassen	TV Oyten 1	1:1
16:20 609145	TSV Morsum	TV Oyten 2 II	1:1
16:40 609145	TV Scheeßel	TSV Bassen	1:1
17:00 609145	TV Oyten 2 II	TV Oyten 1	1:1

### Hallenverzeichnis

609145 Oyten, SH 1  
Pestalozzistraße 10, 28876 Oyten

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angereten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen