

HR Mitte-Niedersachsen 2014/15

28.02.15 HSG Bruchhausen-Vilsen/Asendorf 2

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HSG Bruchhausen-Vilsen 2 III	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
2	MTV Riede	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
3	TuS Sulingen	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
4	TSV Schwarme II	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
5	HSG Phoenix 1 VI	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0

Bemerkungen

Dieses Turnier der HSG Bruchh.-V./A. ist ein Turnier für MAXIs, die auf einem Querfeld spielen. Die Spielzeit beträgt 2x7,5 Minuten. Es gibt keine Ergebniserfassung (Vgl. Richtlinien des HVN und HRMN für die Minis)

Spieleiter-Kontaktadresse

Wittenberg, Mario, Händelstraße 2, 28816 Stuhr, Mobil: 0176/40 58 53 43, Tel.: 0421/56 976 56, www.hgstuhr.de, mario.wittenberg@web.de, mario.wittenberg@hrbn-online.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 28.02.2015 11:00 401115	HSG Bruchhau...ilsen 2 III	MTV Riede	1:1
11:20 401115	TuS Sulingen	TSV Schwarme II	1:1
11:40 401115	HSG Phoenix 1 VI	MTV Riede	1:1
12:00 401115	HSG Bruchhau...ilsen 2 III	TuS Sulingen	1:1
12:20 401115	TSV Schwarme II	HSG Phoenix 1 VI	1:1
12:40 401115	MTV Riede	TuS Sulingen	1:1
13:00 401115	HSG Phoenix 1 VI	HSG Bruchhau...ilsen 2 III	1:1
13:20 401115	MTV Riede	TSV Schwarme II	1:1
13:40 401115	TuS Sulingen	HSG Phoenix 1 VI	1:1
14:00 401115	TSV Schwarme II	HSG Bruchhau...ilsen 2 III	1:1

Hallenverzeichnis

401115 Bruchhausen-Vilsen, SH SZ
Auf der Loge, 27305 Bruchhausen-Vilsen

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen