

# HR Mitte-Niedersachsen 2014/15

## 08.03.15 TSV Morsum

Tabelle und Spielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TSV Morsum III	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
2	SG Achim/Baden	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
3	TSV Walle III	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
4	TSV Intschede	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
5	TSV Daverden	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0

### Bemerkungen

Dieses Turnier des TSV Morsum ist ein Turnier für MINIs, die auf einem Querfeld spielen. Die Spielzeit beträgt 2x7,5 Minuten. Es gibt keine Ergebniserfassung (Vgl. Richtlinien des HVN und HRMN für die Minis)

### Spielleiter-Kontaktadresse

Wittenberg, Mario, Händelstraße 2, 28816 Stuhr, Mobil: 0176/40 58 53 43, Tel.: 0421/56 976 56, [www.hsgstuhr.de](http://www.hsgstuhr.de), [mario.wittenberg@web.de](mailto:mario.wittenberg@web.de), [m.wittenberg@hrm-niedersachsen.de](mailto:m.wittenberg@hrm-niedersachsen.de)

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 08.03.2015 13:00 609109	TSV Morsum III	SG Achim/Baden	1:1
13:20 609109	TSV Walle III	TSV Intschede	1:1
13:40 609109	TSV Daverden	SG Achim/Baden	1:1
14:00 609109	TSV Morsum III	TSV Walle III	1:1
14:20 609109	TSV Intschede	TSV Daverden	1:1
14:40 609109	SG Achim/Baden	TSV Walle III	1:1
15:00 609109	TSV Daverden	TSV Morsum III	1:1
15:20 609109	SG Achim/Baden	TSV Intschede	1:1
15:40 609109	TSV Walle III	TSV Daverden	1:1
16:00 609109	TSV Intschede	TSV Morsum III	1:1

### Hallenverzeichnis

609109 Morsum, SH  
Morsumer Schulstrasse, 27321 Morsum

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen