

HVN/BHV Relegation 2016

MJA Vorrunde Gruppe 01 (BS)

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
♦	1 HSG Liebenburg-Salzg.	4	3	0	1	58 : 50	+8	6 : 2
♦	2 TV Mascherode	4	3	0	1	60 : 36	+24	6 : 2
♦	3 JSG Sickte/Hond./Schand.	4	2	0	2	47 : 42	+5	4 : 4
▼	4 HSG Schonigen./Uslar/Wiens.	4	2	0	2	40 : 45	-5	4 : 4
▼	5 SV Einheit 1875 Worbis	4	0	0	4	26 : 58	-32	0 : 8

Bemerkungen

Ausrichter: HSG Schoningen/Uslar/Wiensen Turnieraufsicht:
Wilfried Fischer

Spieleleiter-Kontaktadresse

Völkel, Torben, Birkenweg 10, 38685 Langelsheim, Mobil: 0151
15208343, Tel.: 05326 3474, Geschäft: 05361 6019895 (Wohnung
wochentags), torben.voelkel@hvn-b-online.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 10.04.2016 10:00 206103	HSG Schonigen...slar/Wiens.	SV Einheit 1875 Worbis	13:7
10:45 206103	HSG Liebenburg-Salzg.	TV Mascherode	15:14
11:30 206103	JSG Sickte/Hond./Schand.	SV Einheit 1875 Worbis	10:6
12:15 206103	HSG Schonigen...slar/Wiens.	HSG Liebenburg-Salzg.	14:9
13:00 206103	TV Mascherode	JSG Sickte/Hond./Schand.	13:11
13:45 206103	SV Einheit 1875 Worbis	HSG Liebenburg-Salzg.	9:18
14:30 206103	JSG Sickte/Hond./Schand.	HSG Schonigen...slar/Wiens.	13:7
15:15 206103	SV Einheit 1875 Worbis	TV Mascherode	4:17
16:00 206103	HSG Liebenburg-Salzg.	JSG Sickte/Hond./Schand.	16:13
16:45 206103	TV Mascherode	HSG Schonigen...slar/Wiens.	16:6

Hallenverzeichnis

206103 Uslar, SH Gymnasium
Kurt-Zimmermann-Straße, 37170 Uslar

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen