

HVN/BHV Relegation 2020

WJC LL Runde 1 Gruppe 07 (HREW)

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TSV Altenwalde	3	2	1	0	72 : 44	+28	5 : 1
2	JSG Fredenbeck/Stade II	3	2	1	0	62 : 38	+24	5 : 1
3	JSG Geestland	3	1	0	2	47 : 69	-22	2 : 4
4	JSG TVL/LTS/Spaden	3	0	0	3	51 : 81	-30	0 : 6

Bemerkungen

Die Spieltermine können ab dem 24.7. selbstständig durch die Heimvereine bearbeitet werden und MÜSSEN vor der Eingabe mit dem Gegner abgesprochen werden. Die Spiele sind zwischen 1.9. und 4.10. durchzuführen.

Spielleiter-Kontaktadresse

Bunge, Olaf, Schwalbenweg 3, 21683 Stade, Mobil: 01707347267, Tel.: 04146908556, olaf.bunge@googlemail.com



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 05.09.2020 13:00 608108 v	JSG Fredenbeck/Stade II	TSV Altenwalde	12:12
So. 06.09.2020 15:00 102105	JSG TVL/LTS/Spaden	JSG Fredenbeck/Stade II	16:29
So. 13.09.2020 15:30 602139	TSV Altenwalde	JSG TVL/LTS/Spaden	31:16
Sa. 19.09.2020 11:00 602175 v	JSG Geestland	JSG Fredenbeck/Stade II	10:21
Sa. 26.09.2020 11:00 602175	JSG Geestland	JSG TVL/LTS/Spaden	21:19
So. 04.10.2020 12:30 602139	TSV Altenwalde	JSG Geestland	29:16

Hallenverzeichnis

- 102105 Bremerhaven-Leherheide, Hans-Gabrich-Halle
Kurt-Schumacher-Str. 18, 27578 Bremerhaven-Leherheide
602139 Cuxhaven, SH Franzenburg
Wohlsenstraße 41, 27478 Cuxhaven (OT Altenwalde)
602175 Langen, SH Schulzentrum
Nordeschweg, 27607 Langen
608108 Fredenbeck, Geestland-Halle
Am Mühlenbeck 2, 21717 Fredenbeck

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h ... Halle wurde geändert
t ... Heimrecht wurde getauscht
NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG ... Gastmannschaft nicht angegetreten
N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angegetreten
WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U ... Begegnung wurde umgewertet
ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen