

# HVN/BHV Relegation 2020

## MJB LL Runde 1 Gruppe 05 (LG)

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HG Winsen/Luhe	3	2	0	1	77 : 65	+12	4 : 2
2	MTV Soltau	3	2	0	1	70 : 50	+20	4 : 2
3	TSV Wietzendorf	3	1	0	2	57 : 75	-18	2 : 4
4	TuS Jahn Hollenstedt	3	1	0	2	66 : 80	-14	2 : 4

### Bemerkungen

Die Spieltermine können ab dem 24.7. selbstständig durch die Heimvereine bearbeitet werden und MÜSSEN vor der Eingabe mit dem Gegner abgesprochen werden. Die Spiele sind zwischen 1.9. und 4.10. durchzuführen.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Bunge, Olaf, Schwalbenweg 3, 21683 Stade, Mobil: 01707347267, Tel.: 04146908556, olaf.bunge@googlemail.com



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 13.09.2020 13:00 607113	MTV Soltau	TSV Wietzendorf	20:14
So. 20.09.2020 17:00 607113	MTV Soltau	HG Winsen/Luhe	21:22
So. 27.09.2020 16:45 603121	HG Winsen/Luhe	TSV Wietzendorf	30:17
Mo. 28.09.2020 19:00 603110 v	TuS Jahn Hollenstedt	MTV Soltau	14:29
Sa. 03.10.2020 11:00 603110 v	TuS Jahn Hollenstedt	HG Winsen/Luhe	27:25
So. 04.10.2020 18:00 607106	TSV Wietzendorf	TuS Jahn Hollenstedt	26:25

### Hallenverzeichnis

- 603110 Hollenstedt, Max-Schmeling-Hallen (Halle 1)  
 Jahnstraße, 21279 Hollenstedt  
 603121 Winsen/L., SH BS  
 Bürgerweide, 21423 Winsen/Luhe  
 607106 Munster, SH Hindenburgallee  
 Hindenburgallee, 29633 Munster  
 607113 Soltau, SH RS  
 Stubbendorffweg 2, 29614 Soltau

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt  
 u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt  
 h ... Halle wurde geändert  
 t ... Heimrecht wurde getauscht  
 NH ... Heimmannschaft nicht angereten  
 NG ... Gastmannschaft nicht angetreten  
 N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten  
 WH ... Wertung gegen Heimmannschaft  
 WG ... Wertung gegen Gastmannschaft  
 W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft  
 U ... Begegnung wurde umgewertet  
 ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen  
 ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen