

MHV 2024/25

Qualifikation mJA-BL

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|--------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | HC Elbflorenz 2006 | 4 | 3 | 1 | 0 | 88 : 79 | +9 | 7 : 1 |
| 2 | ThSV Eisenach | 4 | 3 | 0 | 1 | 84 : 79 | +5 | 6 : 2 |
| 3 | DRHV 06 | 4 | 2 | 0 | 2 | 83 : 72 | +11 | 4 : 4 |
| 4 | NSG EHV/NH/Buteo | 4 | 1 | 0 | 3 | 72 : 84 | -12 | 2 : 6 |
| 5 | HBV Jena 90 | 4 | 0 | 1 | 3 | 82 : 95 | -13 | 1 : 7 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Seidler, Ralf, Schauteweg 3, 06188 Landsberg OT
Zwebendorf, Tel.: +49 (177) 2007491, R.Seidler@hvsa.de, rs-
handball.mhv@web.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|----------------------------|------------------|--------------------|--------------------------|
| Sa. 03.05.2025 10:30 32303 | NSG EHV/NH/Buteo | DRHV 06 | 15:18 |
| | 11:45 32303 | HC Elbflorenz 2006 | ThSV Eisenach 19:17 |
| | 13:00 32303 | NSG EHV/NH/Buteo | HBV Jena 90 22:20 |
| | 14:15 32303 | DRHV 06 | ThSV Eisenach 20:21 |
| So. 04.05.2025 10:30 32303 | 15:30 32303 | HBV Jena 90 | HC Elbflorenz 2006 25:25 |
| | 11:45 32303 | ThSV Eisenach | NSG EHV/NH/Buteo 23:18 |
| | 13:00 32303 | HBV Jena 90 | DRHV 06 15:25 |
| | 14:15 32303 | HC Elbflorenz 2006 | NSG EHV/NH/Buteo 23:17 |
| 15:30 32303 | ThSV Eisenach | HBV Jena 90 | 23:22 |
| | DRHV 06 | HC Elbflorenz 2006 | 20:21 |

Hallenverzeichnis

32303 Erzgebirgshalle Löbnitz
Ringstraße 15, 08294 Löbnitz

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen