

# BHV-Quali 2024

## WB Runde 3 Turnier 2

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft            | X | S | U | N | Tore    | +/- | Punkte |
|------|-----------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1    | MTV Stadeln           | 3 | 3 | 0 | 0 | 30 : 26 | +4  | 6 : 0  |
| 2    | TSV Vaterstetten      | 3 | 2 | 0 | 1 | 28 : 29 | -1  | 4 : 2  |
| 3    | JSG Friedberg-Kissing | 3 | 1 | 0 | 2 | 24 : 27 | -3  | 2 : 4  |
| 4    | HSG Pleichach II      | 3 | 0 | 0 | 3 | 0 : 0   | 0   | 0 : 6  |

### Spielleiter-Kontaktadresse

Schäfer, Gerd, Rappertstr. 27, 97762 Hammelburg, Mobil:  
01714040275, Tel.: +49-(0)9732-5911, gerd.schaefer@bhv-  
online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle       | Heimmannschaft        | Gastmannschaft        |       |
|-----------------------------|-----------------------|-----------------------|-------|
| So. 12.05.2024 10:00 230107 | MTV Stadeln           | HSG Pleichach II      | NG    |
| 11:00 230107                | JSG Friedberg-Kissing | TSV Vaterstetten      | 12:14 |
| 12:00 230107                | HSG Pleichach II      | JSG Friedberg-Kissing | NH    |
| 13:00 230107                | TSV Vaterstetten      | MTV Stadeln           | 14:17 |
| 14:00 230107                | HSG Pleichach II      | TSV Vaterstetten      | NH    |
| 15:00 230107                | MTV Stadeln           | JSG Friedberg-Kissing | 13:12 |

### Hallenverzeichnis

230107 Fürth, Julius-Hirsch-Sportzentrum  
Kapellenstr. 39, 90762 Fürth

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen