

HR West Niedersachsen 2025/26

Männliche E-Jugend Vorrunde 7 (DH,OS)

Tabelle und Spielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TuS Lemförde	4	4	0	0	52 : 30	+22	8 : 0
2	SV Quitt Ankum	4	3	0	1	55 : 34	+21	6 : 2
3	TV 01 Bohmte	4	2	0	2	39 : 40	-1	4 : 4
4	TuS Bramsche	4	1	0	3	41 : 52	-11	2 : 6
5	THC Westerkappeln II	4	0	0	4	21 : 52	-31	0 : 8

Bemerkungen

Nach der Vorrunde nimmt der Spielausschuss die Einteilung der Mannschaften in ROL, ReL und ReK vor. Neben der Platzierung fließen auch regionale Gesichtspunkte in die Entscheidung ein.

Spielleiter-Kontaktadresse

Muth, Daniel, Bremer Str. 23a, 49424 Goldenstedt, Mobil: 015254254401, Tel.: 015254254401, av_kevlfik@yahoo.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 24.08.2025	13:00 808128 TuS Bramsche	TV 01 Bohmte	8:17
	14:00 808128 TV 01 Bohmte	SV Quitt Ankum	5:13
	15:00 808128 SV Quitt Ankum	TuS Bramsche	19:9
Sa. 06.09.2025	11:00 808154 TuS Lemförde	SV Quitt Ankum	13:9
	12:00 808154 THC Westerkappeln II	TuS Lemförde	5:13
	13:00 808154 SV Quitt Ankum	THC Westerkappeln II	14:7
So. 21.09.2025	10:00 809143 TuS Bramsche	TuS Lemförde	9:13
	11:00 809143 TV 01 Bohmte	THC Westerkappeln II	10:6
	12:00 809143 THC Westerkappeln II	TuS Bramsche	3:15
	13:00 809143 TuS Lemförde	TV 01 Bohmte	13:7

Hallenverzeichnis

808128	Sporthalle Bramsche IGS Malgartener Straße 58, 49565 Bramsche
808154	Ankum, Ballsporthalle Am Kattenboll, 49577 Ankum
809143	Lemförde, SZ Stettiner Str. 35, 49448 Lemförde

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen