

Quali Alpenvorland 2026

wD R 1 T3

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|----------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | HCD Gröbenzell | 4 | 4 | 0 | 0 | 59 : 22 | +37 | 8 : 0 |
| 2 | TuS Fürstenfeldbruck | 4 | 2 | 1 | 1 | 56 : 34 | +22 | 5 : 3 |
| 3 | JSG Gaißach/Bad Tölz | 4 | 2 | 1 | 1 | 52 : 37 | +15 | 5 : 3 |
| 4 | TSV Weilheim | 4 | 1 | 0 | 3 | 41 : 41 | 0 | 2 : 6 |
| 5 | TSV Murnau | 4 | 0 | 0 | 4 | 10 : 84 | -74 | 0 : 8 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Schmidbauer, Thomas, Amselweg 4a, 82237 Wörthsee, Mobil:
0151 11170285, thomas.schmidbauer@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|----------------------|----------------------|-------|
| So. 26.04.2026 10:00 270226 | TSV Weilheim | TSV Murnau | 21:4 |
| 10:35 270226 | JSG Gaißach/Bad Tölz | TuS Fürstenfeldbruck | 12:12 |
| 11:10 270226 | HCD Gröbenzell | TSV Weilheim | 14:7 |
| 11:45 270226 | JSG Gaißach/Bad Tölz | TSV Murnau | 18:2 |
| 12:20 270226 | TuS Fürstenfeldbruck | HCD Gröbenzell | 6:11 |
| 12:55 270226 | TSV Weilheim | JSG Gaißach/Bad Tölz | 6:13 |
| 13:30 270226 | TSV Murnau | TuS Fürstenfeldbruck | 4:28 |
| 14:05 270226 | HCD Gröbenzell | JSG Gaißach/Bad Tölz | 17:9 |
| 14:40 270226 | TuS Fürstenfeldbruck | TSV Weilheim | 10:7 |
| 15:15 270226 | TSV Murnau | HCD Gröbenzell | 0:17 |

Hallenverzeichnis

270226 Murnau, Hans Burger
Poschinger Allee 8, 82418 Murnau

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen