

HVNB Pokalrunden 2026/27

Männlich | EWE-Cup 2026

Tabelle und Spielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HV Niedersachsen-Bremen	5	4	0	1	115 : 106	+9	8 : 2
2	HV Nordrhein	5	3	1	1	130 : 99	+31	7 : 3
3	HV Westfalen	5	2	1	2	118 : 120	-2	5 : 5
4	HV Schleswig-Holstein	5	2	0	3	123 : 115	+8	4 : 6
5	Hamburger HV	5	2	0	3	97 : 132	-35	4 : 6
6	HV Niedersachsen-Bremen II	5	1	0	4	109 : 120	-11	2 : 8

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 06.06.2026 09:30 608108	HV Nordrhein	HV Westfalen	23:23
	10:40 608108	HV Niedersac...n-Bremen II	HV Schleswig-Holstein 17:27
	11:50 608108	Hamburger HV	HV Niedersachsen-Bremen 20:19
	13:00 608108	HV Niedersac...n-Bremen II	HV Nordrhein 18:23
	14:10 608108	HV Westfalen	HV Niedersachsen-Bremen 23:26
	15:20 608108	HV Schleswig-Holstein	Hamburger HV 33:18
	16:30 608108	HV Niedersac...n-Bremen II	HV Westfalen 29:31
	17:40 608108	HV Nordrhein	Hamburger HV 32:13
So. 07.06.2026 09:30 608108	18:50 608108	HV Schleswig-Holstein	HV Niedersachsen-Bremen 24:29
	09:30 608108	HV Schleswig-Holstein	HV Westfalen 17:21
	10:40 608108	HV Nordrhein	HV Niedersachsen-Bremen 22:23
	11:50 608108	HV Westfalen	Hamburger HV 20:25
	13:00 608108	HV Schleswig-Holstein	HV Nordrhein 22:30
	14:10 608108	HV Niedersac...n-Bremen II	Hamburger HV 28:21
	15:20 608108	HV Niedersachsen-Bremen	HV Niedersac...n-Bremen II 18:17

Hallenverzeichnis

608108 Fredenbeck, Geestland-Halle
Am Mühlenbeck 2, 21717 Fredenbeck

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen