

HR Hannover 2015/16

Regionalklasse männl. Jugend E St. 3

SV Eintracht Hiddestorf

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 20.09.2015 09:00 405101	SV Eintracht Hiddestorf	Eintracht Hildesheim II	1:1
12:00 405101	SV Eintracht Hiddestorf	MTV Elze	1:1
So. 08.11.2015 10:50 403205	TSV Anderten II	SV Eintracht Hiddestorf	1:1
11:45 403205	SV Eintracht Hiddestorf	TSV Burgdorf II	1:1
So. 29.11.2015 10:15 403256	SV Eintracht Hiddestorf	MTV Harsum	1:1
11:45 403256	SV Eintracht Hiddestorf	Eintracht Hildesheim II	1:1
12:30 403256	SV Eintracht Hiddestorf	TSV Anderten II	1:1
Sa. 12.12.2015 14:30 405125	MTV Harsum	SV Eintracht Hiddestorf	1:1
16:20 405125	MTV Elze	SV Eintracht Hiddestorf	1:1
Sa. 06.02.2016 14:45 403256	TSV Burgdorf II	SV Eintracht Hiddestorf	1:1
17:00 403256	Eintracht Hildesheim II	SV Eintracht Hiddestorf	1:1
Sa. 20.02.2016 12:20 405121	SV Eintracht Hiddestorf	MTV Harsum	1:1
13:20 405121	SV Eintracht Hiddestorf	TSV Anderten II	1:1
Sa. 30.04.2016 14:45 403205 h/v	MTV Elze	SV Eintracht Hiddestorf	1:1
16:15 403205 h/v	TSV Burgdorf II	SV Eintracht Hiddestorf	1:1



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Hallenverzeichnis

403205	Burgdorf, SZ Grünewaldstr. Grünewald Straße, 31303 Burgdorf (OT Südstadt)
403256	Hannover, SZ Anderten Eisteichweg 6-8, 30559 Hannover (OT Anderten)
405101	Hildesheim, Volksbank-Arena Pappelallee 1-3, 31137 Hildesheim (OT Mitte)
405121	Elze, SH Sehlder Straße 20, 31008 Elze / Leine
405125	Harsum, SH RS Haseder Weg, 31177 Harsum

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen