

# HVN/BHV Relegation 2016

## MJC Runde 1 Gruppe 06 (H, LG)

### HSG Heidmark

#### Mannschaftsspielplan

| Datum, Uhrzeit, Halle       | Heimmannschaft   | Gastmannschaft |       |
|-----------------------------|------------------|----------------|-------|
| Sa. 16.04.2016 15:00 607124 | HSG Heidmark     | SG Misburg     | 27:32 |
| Sa. 30.04.2016 15:30 607124 | HSG Heidmark     | TKJ Sarstedt   | 43:24 |
| Fr. 06.05.2016 18:00 403210 | TS Großburgwedel | HSG Heidmark   | 38:37 |
| Sa. 07.05.2016 13:30 607124 | HSG Heidmark     | TV E. Sehnde   | 36:21 |



Handballverband Niedersachsen-Bremen

#### Hallenverzeichnis

|        |                                                                                        |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| 403210 | Burgwedel, SZ Auf der Ramhorst<br>Auf der Ramhorst, 30938 Burgwedel (OT Großburgwedel) |
| 607124 | Dorfmark, Thormarcon-Arena<br>Justus von Liebig Str., 29683 Dorfmark                   |

#### Legende

|    |                                                              |
|----|--------------------------------------------------------------|
| v  | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt       |
| u  | ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt |
| h  | ... Halle wurde geändert                                     |
| t  | ... Heimrecht wurde getauscht                                |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten                          |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten                          |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten                |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft                             |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft                             |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft                   |
| U  | ... Begegnung wurde umgewertet                               |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen                             |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen                             |