

HR WSL 2016/17

Minis B

HSG Loccum/Stolzenau

Mannschaftsspielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 13.11.2016 10:00 403410	TuS Bothfel...04 e.V. IV	HSG Loccum/Stolzenau II	1:1
10:00 403410	HSG Loccum/Stolzenau II	HSG Hannove...nstedt III	1:1
10:00 403410	TuS Wettbergen II	HSG Loccum/Stolzenau II	1:1
10:00 403410	JSG GIW Meerhandball IV	HSG Loccum/Stolzenau II	1:1
Sa. 17.12.2016 14:00 403382	HSG Loccum/Stolzenau II	Garbsener SC II	1:1
14:00 403382	JSG GIW Meerhandball V	HSG Loccum/Stolzenau II	1:1
14:00 403382	TV E. Sehnde II	HSG Loccum/Stolzenau II	1:1
14:00 403382	HSG Loccum/Stolzenau II	RSV Seelze II	1:1
So. 22.01.2017 09:00 403278	TSV Anderten III	HSG Loccum/Stolzenau II	1:1
09:00 403278	HSG Loccum/Stolzenau II	SV Wacker Osterwald	1:1
09:00 403278	SV Eintrach...destorf II	HSG Loccum/Stolzenau II	1:1
09:00 403278	TuS Wettbergen II	HSG Loccum/Stolzenau II	1:1
So. 05.03.2017 09:30 406118 v	HSG Loccum/Stolzenau II	SV Eintrach...destorf II	1:1
09:30 406118 v	Garbsener SC I	HSG Loccum/Stolzenau II	1:1
09:30 406118 v	HSG Loccum/Stolzenau II	JSG GIW Meerhandball V	1:1
09:30 406118 v	HSG Loccum/Stolzenau II	Garbsener SC II	1:1

Hallenverzeichnis

403278	Hannover, Am Sportpark Wettbergen Deveser Straße 32 / Am Sportpark, 30457 Hannover (OT Wettbergen)
403382	Sehnde, Feldstraße (alt) Feldstraße, 31319 Sehnde
403410	Großenheidorn, SH Am Bahnhof 14, 31515 Wunstorf
406118	Loccum, SH Walter-Haaren-Straße 4, 31547 Rehburg-Loccum (OT Loccum)

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen