

# Melsungen-Fulda 2024/2025

## MJE-Bezirksliga Gruppe 3

### TLV Eichenzell

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 14.09.2024 13:00 13108	HSG Großenl... II (a.K.)	TLV Eichenzell	WG
Sa. 21.09.2024 - 13103	TLV Eichenzell	spielfrei*	
Sa. 28.09.2024 - 13114	spielfrei*	TLV Eichenzell	
Sa. 02.11.2024 14:00 13127	TSV Grebenhain	TLV Eichenzell	5:0
So. 10.11.2024 13:30 13103	TLV Eichenzell	HSG Großenlüder/Hainzell	
Sa. 16.11.2024 12:00 13106	FT Fulda	TLV Eichenzell	
So. 24.11.2024 13:30 13103 v	TLV Eichenzell	HSG V. Vogelsberg	
So. 08.12.2024 13:30 13103	TLV Eichenzell	FT Fulda a.K. II (a.K.)	
So. 15.12.2024 13:30 13103	TLV Eichenzell	HSG Großenl... II (a.K.)	
Sa. 18.01.2025 - 13120	spielfrei*	TLV Eichenzell	
Sa. 25.01.2025 - 13103	TLV Eichenzell	spielfrei*	
Sa. 01.02.2025 16:00 13114	HSG V. Vogelsberg	TLV Eichenzell	
So. 09.02.2025 13:30 13103 v	TLV Eichenzell	TSV Grebenhain	
Sa. 22.02.2025 13:00 13108	HSG Großenlüder/Hainzell	TLV Eichenzell	
So. 09.03.2025 13:30 13103	TLV Eichenzell	FT Fulda	
Sa. 22.03.2025 17:00 13106	FT Fulda a.K. II (a.K.)	TLV Eichenzell	

#### Hallenverzeichnis

13103	Kreissporthalle Munkenstraße, 36124 Eichenzell
13106	Heinrich-Gellings-Halle Willi-Glotzbach-Weg 1, 36037 Fulda
13108	Lüdertalsporthalle Dr.-Stieler-Straße, 36137 Großenlüder
13114	Großsporthalle An der Wascherde, 36341 Lauterbach
13120	Großsporthalle Gesamtschule Schlesische Straße 33, 36110 Schlitz
13127	Sph. Oberwaldschule Hauptstraße 53, 36355 Grebenhain

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

