

# Spielbereiche Mosel/Eifel u. Nahe/Hunsrück 24/25

## Bezirksoberliga Frauen Mosel/Nahe

### TV Bitburg

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 21.09.2024 19:00 065	TV Bitburg	HSG Mertesd...uwertal II	22:26
Sa. 28.09.2024 19:30 100	HSG Obere Nahe	TV Bitburg	33:26
Sa. 05.10.2024 19:00 065	TV Bitburg	HSG Kastell...Simmern II	19:34
Sa. 09.11.2024 17:00 065	TV Bitburg	SV Gerolstein	
Sa. 16.11.2024 15:30 103 v	HSC Igel	TV Bitburg	
So. 01.12.2024 17:00 225	HSC Schweich II	TV Bitburg	
Sa. 07.12.2024 15:00 065	TV Bitburg	DJK St. Matthias Trier	
Sa. 18.01.2025 20:00 150	HSG Mertesd...uwertal II	TV Bitburg	
Sa. 25.01.2025 15:00 065	TV Bitburg	HSG Obere Nahe	
Sa. 01.02.2025 16:00 110	HSG Kastell...Simmern II	TV Bitburg	
Sa. 15.02.2025 17:00 065	TV Bitburg	HSC Igel	
Sa. 22.02.2025 17:30 082	SV Gerolstein	TV Bitburg	
Sa. 15.03.2025 15:00 065	TV Bitburg	HSC Schweich II	
Sa. 29.03.2025 15:00 240	DJK St. Matthias Trier	TV Bitburg	



#### Hallenverzeichnis

065	Bitburg, Edith-Stein-Sporthalle Nansenstraße 44 b, 54634 Bitburg
082	Gerolstein, Grundschule Waldsstraße 11, 54568 Gerolstein
100	Tiefenstein, Stadenhalle Im Staden, 55743 Idar-Oberstein
103	Igel, Turnhalle Zum Waldeskühl, 54298 Igel
110	Kastellaun, Integrierte Gesamtschule Theodor-Heuss-Allee, 56288 Kastellaun
150	Mertesdorf, Ruwertalhalle Hauptstraße, 54318 Mertesdorf
225	Schweich, Stefan-Andres-Halle Stefan-Andres-Straße, 54338 Schweich
240	Trier, Halle Feyen Clara-Viebig-Straße, 54294 Trier

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen