

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 13.09.2025 18:00 3011	HSG Wolfen 2000	TV "Frischauf" Holzdorf	22:20
So. 21.09.2025 15:00 3011	SV Finken Raguhn	HSG Wolfen 2000	21:20
Sa. 01.11.2025 16:30 3011 v	HSG Wolfen 2000	SV G-W Wittenberg-Piest.	35:16
So. 09.11.2025 15:00 3184	HSV 2000 Zerbst	HSG Wolfen 2000	29:20
Sa. 15.11.2025 18:30 3011	HSG Wolfen 2000	SV Blau-Rot Coswig	29:26
Sa. 29.11.2025 16:00 3030	SG Kühnau	HSG Wolfen 2000	25:36
Sa. 06.12.2025 18:30 3011 x	HSG Wolfen 2000	DRHV 06 II	
Sa. 17.01.2026 18:30 3011	HSG Wolfen 2000	SV Finken Raguhn	
Sa. 24.01.2026 15:00 3078	TV "Frischauf" Holzdorf	HSG Wolfen 2000	
So. 08.03.2026 14:45 3176	SV G-W Wittenberg-Piest.	HSG Wolfen 2000	
So. 15.03.2026 12:00 3011	HSG Wolfen 2000	HSV 2000 Zerbst	
Sa. 21.03.2026 16:00 3136	SV Blau-Rot Coswig	HSG Wolfen 2000	
Sa. 11.04.2026 18:30 3011	HSG Wolfen 2000	SG Kühnau	
Sa. 18.04.2026 19:00 3027	DRHV 06 II	HSG Wolfen 2000	

Hallenverzeichnis

3011	SH BSZ August von Parseval Bitterfeld Parseval-Straße 2, 06749 Bitterfeld
3027	Anhalt-Arena Dessau An der Robert-Bosch-Straße 54, 06847 Dessau-Roßlau / OT Alten
3030	SH Friedensschule Dessau Elballee, 06846 Dessau-Roßlau / OT Ziebigk
3078	Sport- und Mehrzweckhalle Sekundarschule Holzdorf Fliegerhorstallee 1, 06917 Jessen OT Holzdorf
3136	Stadt-SH Coswig Antonienhüttenweg 16, 06869 Coswig
3176	Stadthalle Wittenberg An der Stadthalle 1, 06886 Wittenberg
3184	SH Zur Jannowitzbrücke Zerbst Zur Jannowitzbrücke, 39261 Zerbst

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen