

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 12.10.2025 13:10 220022	HC 03 Bamberg	SG Marktleuthen/Niederlamitz	21:18
So. 19.10.2025 15:15 220260	HG Naila	HC 03 Bamberg	21:17
So. 16.11.2025 11:00 220223 v	TV Michelau	HC 03 Bamberg	32:14
Sa. 22.11.2025 12:30 220221	HSG Fichtelgebirge	HC 03 Bamberg	28:16
So. 07.12.2025 12:30 220027	HG Kunstadt	HC 03 Bamberg	12:10
So. 14.12.2025 13:30 220022	HC 03 Bamberg	HSV Hochfranken	
So. 11.01.2026 10:30 220022	HC 03 Bamberg	HSG Fichtelgebirge	
So. 18.01.2026 10:00 220222	SG Marktleuthen/Niederlamitz	HC 03 Bamberg	
So. 25.01.2026 12:00 220022	HC 03 Bamberg	HG Naila	
So. 08.02.2026 13:00 220022 v	HC 03 Bamberg	TV Marktleugast	
So. 15.02.2026 14:00 220220 v	TV Marktleugast	HC 03 Bamberg	
So. 01.03.2026 11:30 220022	HC 03 Bamberg	TV Michelau	
So. 08.03.2026 10:00 220022	HC 03 Bamberg	HG Kunstadt	
Sa. 21.03.2026 15:00 220361	HSV Hochfranken	HC 03 Bamberg	

Hallenverzeichnis

- 220022 Bamberg Berufsschule I
 Ohmstr.16, 96050 Bamberg
 220027 Burgkunstadt, Obermainhalle
 Kirchleiner Str. 16 b, 96224 Burgkunstadt
 220220 Marktleugast, Oberlandhalle
 Karl-Pezold-Str. 1, 95352 Marktleugast
 220221 Marktredwitz, Städt. Sporthalle
 Zweigstr. 5, 95615 Marktredwitz
 220222 Marktleuthen, Städtische Sporthalle
 Hermeneitl 3, 95168 Marktleuthen
 220223 Michelau, Mainfeldhalle
 Am Sportzentrum 10, 96247 Michelau
 220260 Naila, Frankenhalle
 Finkenweg 13, 95119 Naila
 220361 Schönwald, Schulturnhalle
 Schützenstr 1, 95173 Schönwald

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegraben
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen